

Comment communiquer par messagerie instantanée (*tchat*) ?

Incompatibilité des réseaux de messagerie instantanée

Contrairement au courrier électronique (*email*), il ne suffit pas de créer un compte chez un fournisseur de services pour pouvoir communiquer avec tout le monde.

En ce qui concerne la messagerie instantanée, malheureusement, diverses sociétés commerciales ont développé leur propre réseau (et protocole¹). Chacune de ces sociétés essayant de capter le plus possible d'utilisateurs², leurs réseaux ne sont pas compatibles entre eux.

Ainsi, par exemple, seules les personnes inscrites chez Microsoft peuvent communiquer entre elles (*via* MSN). De même seules les personnes inscrites chez Facebook peuvent communiquer entre elles. Idem pour AOL (AIM), Mirabilis (ICQ), Yahoo, Skype, *etc.*

C'est pourquoi, plutôt que de multiplier les inscriptions sur chacun de ces réseaux privés, il est fortement recommandé d'utiliser un réseau qui utilise le protocole standardisé de messagerie instantanée : XMPP.

Par exemple, le réseau de Google (GTalk) utilise ce protocole. Donc, si vous avez déjà un compte GTalk vous devriez pouvoir communiquer avec toute personne utilisant XMPP sans autre formalité que de l'ajouter dans vos contacts.

Si vous n'avez pas encore de compte sur un réseau qui utilise XMPP, il vous sera nécessaire de vous en créer un.

Créer un compte de messagerie instantanée utilisant le protocole standard

Le réseau Jabber utilise le protocole XMPP et il ne dépend d'aucune société commerciale. C'est un réseau décentralisé, accessible à tous. Si vous souhaitez des informations rendez-vous sur ce site : <http://wiki.jabberfr.org>

Vous pouvez vous inscrire sur le réseau Jabber sur l'un des serveurs. Notamment celui géré par l'APINC (Association pour la Promotion d'un Internet Non Commercial) : jabber.fr

Votre adresse sera alors du type `moi@jabber.fr`

Il suffit d'indiquer un nom d'utilisateur et un mot de passe. Aucune information personnelle ne vous sera demandée.

(Alternative : <https://jappix.com/>, liste plus complète sur : <http://wiki.jabberfr.org/Serveurs>)

L'inscription se fait directement³ dans le logiciel client de messagerie instantanée (*cf.* § suivant).

Pour pouvoir communiquer par messagerie instantanée il faut installer sur son ordinateur un logiciel client. Certains logiciels sont dits « multi-protocoles » car ils supportent plusieurs protocoles. D'autres – comme MSN – ne supportent qu'un seul protocole.

Si vous n'avez pas encore de logiciel client qui supporte XMPP / Jabber, il vous sera nécessaire d'en installer un.

1 Un protocole est un langage de communication. Pour pouvoir communiquer, il faut parler la même langue !

2 Même si ces services sont gratuits, ces sociétés tirent un bénéfice de la publicité et de l'exploitation de vos données personnelles et de celles de vos contacts.

3 Il est aussi possible de s'inscrire sur le web : <http://im.apinc.org/inscription/?apinc=1&server=jabber.fr>

Installer un logiciel client multi-protocoles

Il existe de nombreux logiciels de ce type, voir listes sur : <http://wiki.jabberfr.org/Clients>

- Si votre ordinateur fonctionne avec le système d'exploitation Windows® vous pouvez par exemple installer Pidgin* (Alternative : Miranda*).
- Sur le système MAC OS®, vous pouvez utiliser iChat (inclus) ou installer Adium*.
- Sur les systèmes GNU/Linux, un logiciel libre est déjà inclus (Empathy, Pidgin ou autre).

* Pidgin, Miranda, Empathy et Adium sont des logiciels libres et gratuits.

Pour Pidgin, rendez-vous sur la page suivante : <http://wiki.jabberfr.org/Pidgin> et suivez les instructions des *tutoriels* qui vous guideront pas à pas. Ce qui suit peut aussi suffire.

Les principales étapes sont les suivantes :

1. Télécharger et installer le logiciel.

Pour Pidgin, depuis <http://pidgin.im/>

Pour l'installation vous devez avoir une connexion Internet active. Si vous avez un pare-feu, vous devez autoriser le fichier d'installation, puis Pidgin, à se connecter à l'Internet.

2. Ajouter / Créer votre compte XMPP⁴.

Bouton « Ajouter » au premier démarrage de Pidgin (sinon Menu Comptes).

Choisissez le protocole XMPP⁵, un nom d'utilisateur (exemple : moi), le nom du domaine / serveur (exemple : jabber.fr ou jappix.com) et un mot de passe. (Le champ Ressource peut rester vide.)

Pour créer le compte, cochez la case « créer le compte sur le serveur » (ne cochez pas la case si vous avez déjà créé le compte).

3. Ajouter vos contacts, pour votre compte XMPP.

Menu Contacts > Ajouter un contact : indiquer l'identifiant complet (ex : toto@jabber.fr)

4. (facultatif) Effectuer des réglages dans le logiciel.

Les principaux réglages sont accessibles par les menus suivants :

Menu Contacts > Afficher

Menu Outils > Préférences

Menu Outils > Filtres (permet d'empêcher de recevoir des invitations de personnes qui ne sont pas dans la liste des contacts)

Attention : ne pas mettre comme icône une grande photographie (le programme se bloque)

5. Transmettre votre adresse XMPP (exemple : moi@jabber.fr) à vos correspondants, accompagnée du présent document.

La connexion entre deux contacts est autorisée dès que chacun a envoyé à l'autre un premier message.

Remarque : Pidgin étant multi-protocoles vous pouvez y ajouter l'ensemble de vos comptes et de vos contacts. De cette façon vous n'utiliserez qu'un seul logiciel de messagerie instantanée. (Au lieu d'utiliser un logiciel pour chaque réseau !)

4 Lors de l'ajout ou de la création du compte dans votre logiciel, vous pouvez avoir un message d'alerte concernant le certificat d'authentification. Pour im.apinc.org ou jabber.fr, le certificat est attribué par Cacert. Accepter et continuer.

5 Appelé Jabber dans certains logiciels.